

Studia INŻYNIERSKIE STACJONARNE

INSTYTUT INFORMATYKI STOSOWANEJ im. Krzysztofa Brzeskiego

L.p.	Nazwa przedmiotu	L. egz.	ECTS	Ordnie liczba godzin																										Razdział zajęć programowych na semestr							
				w tym							sem I							sem II							sem III												
				w	c	i	p	s	a	w	c	i	p	s	a	w	c	i	p	s	a	w	c	i	p	s	a	w	c		i	p	s	a			
				A PRZEDMIOTY KSZTAŁCENIA OGÓLNEGO				22	114																												
1	Język angielski	1	12	150	0	150	0	0																													
2	Ochrona własności intelektualnej	0	1	15	15	0	0	0																													
3	Bezpieczeństwo pracy i ergonomia	0	1	15	15	0	0	0																													
4	Przedmiot humanistyczny do wyboru I	0	2	30	15	15	0	0																													
5	Przedmiot humanistyczny do wyboru II	0	2	30	15	15	0	0		1	1																										
6	Społeczne aspekty informatyki	0	2	45	15	0	0	30																													
7	Zarządzanie firmą branży IT	0	2	45	15	0	15	15																													
8	Kultura społeczna i zawodowa	0	0	24	13	2	0	9		0	0,1					0	0,4		0,1	0	0,3				0,1				1	1	1	2					
9	Wychowanie fizyczne	0	0	60	0	60	0	0	0		2						2																				
B PRZEDMIOTY PODSTAWOWE				26	330																																
10	Podstawy logiki i teorii mnogości	0	3	30	15	15	0	0		1	1																										
11	Algebra liniowa z geometrią analityczną	1	4	60	30	30	0	0		2	2																										
12	Fizyka	1	5	60	30	0	30	0		2	2																										
13	Analiza matematyczna	1	4	60	30	30	0	0																													
14	Matematyka dyskretna	1	5	60	30	30	0	0																													
15	Metody probabilistyczne i statystyka	1	5	60	30	30	0	0																													
C Przedmioty kierunkowe				145	1305				13				11				25				31				6				8				33				18
16	Podstawy elektroniki i miernictwa	1	4	60	30	0	30	0									2	2	4	E																	
17	Metody numeryczne	0	3	45	15	0	30	0									1	2	3																		
18	Metody reprezentacji informacji	0	3	45	15	0	30	0		1	2																										
19	Algorytmy i struktury danych	1	4	60	30	0	30	0									2	2	4	E																	
20	Podstawy programowania I	0	3	45	15	0	30	0		1	2																										
21	Podstawy programowania II	1	4	45	15	0	30	0									1	2	4	E																	
22	Programowanie obiektowe I	1	4	60	30	0	30	0									2	2	4	E																	
23	Programowanie obiektowe II	1	4	45	15	0	30	0																													
24	Przetwarzanie równoległe i rozproszone	1	4	45	15	0	30	0									1	2	4	E																	
25	Aplikacje internetowe I	0	3	60	30	0	30	0																													
26	Programowanie w językach skryptowych	0	4	45	15	0	15	15									1	1	1	4																	
27	Aplikacje na urządzeniach mobilnych	0	3	45	15	0	15	15																													
28	Grafika komputerowa	0	3	45	15	0	30	0		1	2																										
29	Multimedia i interfejsy	0	3	45	15	0	15	15									1	1	1	3																	
30	Systemy operacyjne I	1	4	60	30	0	30	0		2	2																										
31	Systemy operacyjne II	0	2	30	0	0	30	0																													
32	Sieci komputerowe	1	5	60	30	0	30	0									2	2	5	E																	
33	Bazy danych	1	5	60	30	0	30	0									2	2	5	E																	
34	Systemy baz danych	0	4	60	30	0	30	0																													
35	Architektura systemów komputerowych	1	4	60	30	0	30	0									2	2	4	E																	
36	Systemy wbudowane i mikroprocesory	1	5	60	30	0	15	15									2	1	1	5	E																
37	Informatyczne systemy przemysłowe	0	3	45	15	0	30	0									1	2	3																		
38	Inżynieria oprogramowania	1	5	60	30	0	30	0									2	2	5	E																	
39	Metodyka projektowania systemów oprogramowania	0	3	30	15	0	0	15																													
40	Sztuczna inteligencja	1	5	60	30	0	15	15																													
41	Praktyka zawodowa	1	33	0	0	0	0	0																													
42	Stwierdzenie i wypracowanie dyplomowa	0	3	30	0	0	0	30																													
43	Praca dyplomowa inżynierska	0	18	0	0	0	0	0																													
44	Przygotowanie do egzaminu dyplomowego	1	5	0	0	0	0	0																													
Specjalność: Administracja systemów i sieci komputerowych																																					
D1 Blok przedmiotów wybieralnych				47	630				0				0				0				16				21				0				10				
45	Podstawy telekomunikacji	1	3	30	30	0	0	0																													
46	Systemy przetwarzania sygnałów	1	4	45	30	0	15	15																													
47	Routing i switching	1	4	60	15	0	45	0																													
48	Zaawansowany routing i switching	1	4	60	15	0	45	0																													
49	Projektowanie sieci komputerowych	0	4	60	30	0	0	30																													
50	Zarządzanie bezpieczeństwem sieci komputerowych	0	3	45	15	0	30	0																													
51	Cyberbezpieczeństwo	0	3	45	15	0	30	0																													
52	Troubleshooting	0	2	30	0	0	30	0																													
53	Administracja systemem Linux I	0	3	45	15	0	30	0																													
54	Projekt zespołowy	0	4	30	0	0	0	30																													
55	Przedmiot do wyboru I	0	3	45	15	0	30	0																													
56	Przedmiot do wyboru II	0	3	45	15	0	30	0																													
57	Przedmiot do wyboru III	0	3	45	15	0	30	0																													
58	Przedmiot dyplomowy wybieralny	1	4	45	15	0	30	0																													
Razem punkty ECTS				240	2679	1033	377	1065	234	10	5	13	0	3	9	4	9	5	1	13	4	11	3	2	8	0	33	4	18	1	2	14	2	13			
RAZEM A+B+C+D				26	2879	1033	377	1065	234	10	5	13	0	3	9	4	9	5	1	13	4	11	3	2	8	0	33	4	12	4	11	1	3	12	2	13	
Godzin tygodniowo				26	2879	1033	377	1065	234	10	5	13	0	3	9	4	9	5	1	13	4	11	3	2	8	0	33	4	12	4	11	1	3	12	2	13	
Specjalność: Projektowanie baz danych i oprogramowanie użytkowe																																					
D2 Blok przedmiotów wybieralnych				47	615				0				0				0				21				22				0				4				
45	Administracja i zarządzanie bazami danych	1	4	45	15	0	30	0																													
46	Budowa aplikacji na platformie .NET	1	5	60	15	0	30	15																													
47	Hurtownice danych	0	2	30	0	0	30	0																													
48	Aplikacje internetowe II	0	3	45	0	0	30	15																													
49	Bezpieczeństwo i ochrona danych	1	3	45	15	0	30	0																													
50	Aplikacje wysokiego poziomu w aplikacjach internetowych	0	4	45	15	0	15	15																													
51	Serwery aplikacji i serwery systemy operacyjne	0	3	45	15	0	30	0																													
52	Grafika i silniki gier komputerowych	0																																			